## Verwendung des Untis Messenger Schüler

Der Messenger kann auch über <u>https://mese.webuntis.com/WebUntis/?school=mvc-gymnasium#</u> aufgerufen werden. (Benutzerdaten in der Mittelstufe wie unten angegeben, in der Oberstufe wie üblich). Damit kann man den Messenger auch am PC bedienen.

Hier nun die Variante mit der App am Handy.

## **Oberstufe:**

- 1. Lade Dir "Untis Messenger" im AppStore oder bei googlePlay herunter.
- 2. Starte die App und klicke auf "Mit Untis Mobile anmelden"

## Mittelstufe:

- 1. Deinstalliert die App "Untis" (die Vertretungsplan-App, die ihr schon kennt einfach deinstallieren)
- 2. Ladet die App wieder herunter und installiert sie erneut (das dient dazu, dass euer alter Account gelöscht wird). Führt dann folgende Schritte aus:

	× Profil hinzufügen		< Login	
Herzlich willkommen in	SCHULE SUCHEN	0	Schule Martin-von-Cochem-Gymn.	
Untis Mobile		_	Anonym	
3.5	Martin-von-Cochem-Gymn. 56812 Cochem, Schloßstr. 28		Benutzer	
Fügen Sie ein Profil hinzu, um mit Untis zu arbeiten J			Passwort	
Profil hinzufügen			Login	
Demo Schule			Passwort vergessen?	
T Verwenden Sie die Demo Schule, wenn Sie die App ausprobieren möchten				
	QR Code scannen	?		
	Manuella Cinnaka			
	Manuelle Eingabe			

3. Gebt bei Benutzer folgendes ein:

<u>Beispiel:</u> Maximilian Muster (Geburtsdatum: 29.2.2001)

**Benutzername:** MaxMus01 (drei Buchstaben vom Vornamen (bei mehreren Namen vom ersten Vornamen), drei vom Nachnamen und das Geburtsjahr, ä ö und ü bleiben erhalten)

Das Passwort lautet für das Beispiel 20010229 (Geburtsdatum)

Ihr werdet beim ersten Benutzen der App aufgefordert das Passwort zu ändern.

4. Lade Dir "Untis Messenger" im AppStore oder bei googlePlay herunter.

5. Starte die App und klicke auf "Mit Untis Mobile anmelden"

6. Du kannst den Messenger jetzt nutzen. Gruppen können nur von Lehrern erstellt werden.



Herzlich willkommen in Untis Messenger

mit Benutzer und Schlüssel anmelde

Herzlich willkommen in Untis Messenger

Ait Untis Mobile anmelden

oder mit Benutzer und Schlüssel anmelden